

Forum: PARTIDAS VIKINGOS

Topic: PARTIDA PUBLICA EN SAN MARTIN 21/12/2008

Subject: PARTIDA PUBLICA EN SAN MARTIN 21/12/2008

Enviado por : marine

Enviado el: 5/12/2008 13:26:18

Hola a todos, pues nada volvemos a las andadas así que os esperamos a todos este domingo en nuestro campo de San Martín de la Vega...

Como ya sabeis las plazas son limitadas por lo que os invito a que os apunteis lo antes posible....

Os daremos más detalles de la partida durante la semana!!!

El lugar de quedada es al final a las 8:30 en la estación de cercanías de San M. de Vega. No confundir con el de la Warner.

La recepción de la gente se realizará de 8:30 a 9 horas. Es IMPORTANTE recordar que los jugadores que no sean puntuales NO JUGARAN. De esta forma se intenta ganar mas horas de juego.

Se recuerda a todos los asistentes que para jugar en nuestras partidas hay que tener cierta experiencia. La gente que sea nueva tendra que realizar el curso de iniciación.

El precio será de 7 € por persona .

Normas para las partidas organizadas por Vikingos Airsoft .

- Será obligatorio rellenar un formulario al principio de la partida, en el que se exsime de cualquier responsabilidad al Club de Vikingos airsoft. Todos somos mayores de edad y somos responsables de nuestros actos.

-VIKINGOS AIRSOFT no acepta jugadores menores de 18 años bajo ningún concepto, y no nos responsabilizamos de cualquier accidente ocurrido durante las partidas.

-Trae gafas protectoras, si no no podrás jugar ni entrar al campo a ojear las partidas.

Todo aquel que se apunte a una partida y no se presente, sera penalizado con una partida sin jugar, es decir si un domingo no juega el poximo domingo que haya partida no podra jugar, salvo excepciones de fuerza mayor.

-VIKINGOS AIRSOFT se reserva el derecho de no permitir jugar a una persona bajo los efectos del alcohol/drogas o en estado mental exacerbado.

-No laves munición real sin disparar como decoración. El club se reserva el derecho a no permitir jugar a gente que incumpla esta norma.

-SI TE DA UNA BOLA, POR FAVOR DATE POR MUERTO, ESTA ES UNA REGLA INELUDIBLE.

VIKINGOS AIRSOFT se reserva el derecho de expulsar a jugadores con inmortalidad demostrada. Los rebotes no se consideran eliminaciones, si un compi te impacta se considera fuego amigo, ESTAS ELIMINADO.

- No somos máquinas perfectas de puntería así que puede ser que aunque creas que has dado a un jugador puede ser que la bola no le haya impactado , por favor asegúrate antes de acusar a un jugador de inmortal .

- Si existe cualquier incidente durante la partida, por favor ponlo en conocimiento de los organizadores al finalizar la partida.

-Una vez en la zona de descanso quita EL CARGADOR DE LA RÉPLICA Y PON EL SEGURO, solo podrán tener el cargador puesto aquellas replicas que sean de cargador fijo (M60 TOP) o aquellas en las que suponga dificultades su extracción. En ningun momento se pueden quitar las gafas de protección.

- Es obligatorio el uso de Bolas Biodegradables en nuestro campo

-Límites de fps aceptados por VIKINGOS AIRSOFT, basados en la seguridad principalmente, venimos a divertirnos, y quizás a alguno le parezcan pocos fps, pero son los nuestros, votados y decididos por todos los miembros del grupo, tenemos 3 categorías:

1 AEG(Fusiles, subfusiles, Carabinas..etc) Escopetas de mas de una bola por disparo(Gas o muelle) y Pistolas(gas o muelle):

V: Velocidad máxima AEG 350fps

V: Velocidad máxima pistola 330fps

-Distancia de tiro mínima AEG's:10m

-Distancia de tiro mínima Pistolas : 5 m.

2 Réplicas de apoyo (AEG's modificados a tal efecto, o M60's y minimis de TOP, MG's de gas)

V: Velocidad máxima 380fps

-Distancia de tiro mínima:18 m

3 Categoría Tirador de Elite. ANULADO (Excepto partidas específicas)

Este Rol lo hemos anulado de nuestro campo por seguridad, ya que lo mas jugado es CQB y tenemos muchas esquinas.

Sobre todo hay que tener mucho cuidado con las rafagas excesivamente largas,una rafaga normal son aproximadamente entre 3 y 6 bolas, todo aquel q infrinja esta norma puede ser expulsado de la partida.

Existen casas en el campo de juego , Las entradas se realizarán única y exclusivamente con la pistola (si no tienes pistola , no entres) .

RECORDAD que la seguridad la ponemos nosotros, el dedo fuera del gatillo siempre.

Se prohíbe el acceso a todas aquellas zonas que se encuentran balizadas , por favor, si ves una cinta no lo atraveses. Cualquier persona que sea descubierta dentro de alguna de estas zonas será expulsada automáticamente de la partida.

Queda prohibido el uso de cualquier artefacto pirotécnico o que genere humo . Cualquier persona que lo utilice será expulsada automáticamente de la partida.

NOTA: Antes de pasar el crono debes declarar de que juegas, fusilero, sniper o apoyo...no vale decidirlo después de pasar el crono.

Si tienes dudas acerca de tu velocidad tenemos un cronógrafo listo para pasar las réplicas y calcular sus fps, las mediciones han de hacerse exclusivamente con bolas de 0.20 gramos y Biodegradables.

Recuerda que si tu réplica excede la velocidad de la categoría a la que se supone está dedicada no podrás jugar con ella, si VIKINGOS AIRSOFT o algún otro jugador "pilla" a un jugador usando una replica por encima del limite establecido se le expulsará de la partida.

RECUERDA->EL AIRSOFT ES UN JUEGO DE HONOR, si has de hacer trampas para ganar este no es tu juego.

LUGAR DE QUEDADA SERÁ LA ESTACION DE CERCANIAS DE SAN MARTIN, ES MAS FACIL DE LOCALIZAR. ALLI CONTROLAREMOS LA GENTE, SE PAGARA (PARA AGUILIZAR EL EMPIECE DE PARTIDA). CUANDO SE LLEGUE AL CAMPO, LAS PUERTAS SE CERRARAN Y NO PODRA ENTRAR NADIE, POR LO QUE EL QUE LLEGUE TARDE SE QUEDA SIN JUGAR!!!! ESPERAREMOS SOLO MEDIA HORA EN LA ESTACION .

Por favor, venid solo con el pantalon del uniforme, no traigais puesto todo el uniforme, no queremos llamar la atención.

EL AFORO MÁXIMO DE LA PARTIDA SERÁ DE 50 PERSONAS .

Recordad, que si algun jugador es nuevo, NO podra jugar, sin haber realizado antes el curso de iniciación.

ATENCION: Todo jugador que al pasar el crono, como fusilero, pase de 350 FPS. NO PODRA JUGAR

Es importante, que todo jugador que su replica pase de los limites, que la modifique antes de la partida. No queremos caras largas ni malos rollos. Esta en tu mano, que no suceda.

Se recuerda a todos los jugadores, que en nuestro campo disponemos de botiquin de primeros auxilios.

RECORDAD mirar hasta el ultimo día el la partida en el foro, por si hubiese algun cambio.